



JACOB-PIACENTINI AMAURY

✉ Amaury_Francois.Jacob@etu.sorbonne-universite.fr

☎ 0651657172

🌐 cv.amaury-jacob.fr



COMPÉTENCES

Développement Arduino
Python
C/C++
VHDL
VITIS HLS
Algorithme de traitement de l'image

LANGUAGE

Anglais

EXPÉRIENCE

Stagiaire en développement VHDL
Du juin 2024 à août 2024

LIP6 4 Pl. Jussieu, 75005 Paris

Implémentation en VHDL d'algorithmes d'analyse de texture utilisant des matrices de co-occurrence dans le cadre du projet Cyclope

CENTRES D'INTÉRÊT

L'informatique
Le développement réseau
Musique (guitare, synthé)
La photographie
L'escalade

FORMATION

COMPLÉMENTAIRE

DGAC

Formation de télépilote d'aéronefs civils sans équipage

ÉTUDE

○ 2023-2025

Sorbonne Université

Licence EEA

Deuxième et troisième année de licence Électronique, Énergie Électrique et Automatique (EEA).

Exemples de projets réalisés :

- Capteur cardiaque : Conception d'un dispositif mesurant le pouls à l'aide d'une LED et d'une photodiode, avec une chaîne d'amplification et un affichage numérique sur un compteur 7 segments, réalisé via des portes logiques sur breadboard.
- Console FPGA - Casse-brique : Amélioration d'une console FPGA pour un jeu de casse-brique : ajout du déplacement des raquettes avec un encodeur rotatif, d'un écran affichant la victoire/défaite, et d'un obstacle mobile.

○ 2022-2023

Sorbonne université

Deuxième année de physique

Formation en physique fondamentale et appliquée, combinant théorie et pratique.

○ 2020-2022

Lycée D'arsonval Saint-Maur-des-Fossés

Classe préparatoire TPC

Formation intensive en sciences, axée sur la physique, la chimie et les mathématiques, destinée à préparer les étudiants aux concours des grandes écoles d'ingénieurs

PROJETS PERSONNEL

Conception d'instruments MIDI avec Arduino 2024 Mai-juin

Conception d'instruments de musique MIDI à l'aide d'Arduino, permettant de contrôler des logiciels de production musicale tels qu'Ableton Live.

Amélioration d'une imprimante 3D Ender 3 2024 février

Modification et optimisation d'une imprimante 3D Ender 3 : installation d'un capteur BL Touch pour le nivellement automatique du plateau, remplacement de la carte mère et mise en place d'un nouveau firmware.

IA pour jouer aux échecs 2023 Avril

Développement d'une IA en Python avec TensorFlow, combinant un réseau de neurones (apprentissage machine) et un algorithme Minimax, capable de jouer efficacement contre d'autres IA.